

XIII JORNADA
Xarxa de Museus Marítims
de la Costa Catalana

JUGANT AMB LA HISTÒRIA: GAMIFICACIÓ EN LA GESTIÓ DEL PATRIMONI

19 d'octubre de 2023
Espai Far, Vilanova i la Geltrú



Xarxa
museus marítims
costa catalana

XIII JORNADA
Xarxa de Museus Marítims
de la Costa Catalana

JUGANT AMB LA HISTÒRIA: GAMIFICACIÓ EN LA GESTIÓ DEL PATRIMONI



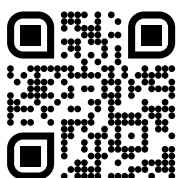
La Xarxa de Museus Marítims de la Costa Catalana i l'Espai Far de Vilanova i la Geltrú organitzen una nova jornada amb l'objectiu de fomentar el diàleg i explorar les possibilitats que ofereix la gamificació a l'àmbit del patrimoni cultural i la seva aplicació als museus.

Alhora busca arribar a una comprensió més profunda dels conceptes, principis i estratègies de la gamificació i explorar diferents enfocaments i models per aplicar la gamificació de manera efectiva a la preservació, comunicació i exhibició del patrimoni cultural.

El debat se centrarà en la identificació i anàlisi de casos d'estudi i bones pràctiques. S'examinaran diverses maneres en què els jocs, les activitats interactives i les experiències immersives poden enriquir la visita del públic, fomentar l'aprenentatge i enfortir el vincle emocional amb el patrimoni cultural.

La jornada cerca inspirar els participants perquè adoptin un enfocament més innovador i creatiu en la creació d'experiències interactives, on es combini la tecnologia, els elements de joc i la narrativa per involucrar el públic de manera activa i significativa.

Jugant amb la història: Gamificació en la gestió del patrimoni té doncs la finalitat d'educar, explorar, compartir i inspirar, amb la voluntat d'impulsar la millora contínua de les pràctiques museístiques i la creació d'experiències úniques i significatives per als visitants.



@mardemuseus
@espaifar
#jornadesMuseusMaritims

PROGRAMA

9.00 h

Registre d'inscrits

9.30 h

Inauguració

Dr. Enric Garcia Domingo, director general del Museu Marítim de Barcelona

Teresa Llorens Carbonell, primera tinenta d'alcaldia i regidora de Cultura i Patrimoni de l'Ajuntament de Vilanova i la Geltrú

Jaume Carnicer i Mas, patró major Confraria de Pescadors de Vilanova i la Geltrú

SESSIÓ 1

Modera: Manel Gómez Gutiérrez, tècnic de dinamització del Centre d'Interpretació "La Confraria" de Calafell

09.45 - 11.15 h

Jugar per transformar el patrimoni

Oriol Ripoll González, professor de creació de jocs al Grau de videojocs a l'Escola de Noves Tecnologies Interactives – Universitat de Barcelona

11.15 - 11.40 h

Pausa cafè

SESSIÓ 2

Modera: Marta Torrijos Terrón, tècnica del departament d'Esdeveniments, Públics i Difusió dels Museus de Sitges

11.40 - 12.30 h

Xarxa Playful Esplugues: patrimoni i jocs inclusius

Carme Comas Camacho, directora dels Museus d'Esplugues de Llobregat i Ruth González Díaz, tècnica de participació de l'Ajuntament d'Esplugues

12.30 - 13.00 h

LegoSeriousPlay: més enllà del joc

Núria Serrat Antolí, docent i investigadora del Departament de Didàctica i Organització Educativa (UB) i Pep Marès i Subirà, director d'Adhoc Cultura

13.00 - 13.30 h

Màscares i Marquesos, un videojoc en Realitat virtual sobre el Palau Moja

Núria Vaquero, estudiant del Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM) de la UPC, Beatriz Martínez, cap d'estudis del CITM, i Albert Sierra, noves tecnologies a l'Agència Catalana del Patrimoni Cultural

13.30 - 14.00 h

Projectes d'arreu i Píndoles d'experiències gamificades

Experiències nacionals i internacionals de gamificació

- *Museum Quiz Summer Tour 2023*, Museu Marítim de Barcelona
- El Museu de les Aigües al món *Minecraft*
- *Escape Room "Robo en el Museo"*, Museo de Arte de Almería
- *Nubla*, Museo Nacional Thyssen-Bornemisza
- Projecte europeu *SeaLIT*: Un joc de taula sobre el comerç mediterrani
- El Museo del Prado en *Animal Crossing*
- *Aventura't al Museu*: Viatge al passat d'Ibar, Museu de les Terres de l'Ebre

14.00 - 15.50 h

Dinar als jardins de l'Espai Far

SESSIÓ 3

Moderar: Blanca Giribet de Sebastián, tècnica responsable de l'Espai Far de Vilanova i la Geltrú

16.00 - 16.30 h

Agency of Secrets. Gamificació aplicada a ciutat i patrimoni

A càrrec de Xavier Socias Pérez, projecte MedGaims (*Gamification for Memorable Tourist Experiences*)

SESSIÓ 4

Moderar: Àngel Pascual Peña, tècnic responsable del Museu de la Mar de l'Ebre

16.30 - 17.00 h

Museu tàtil, les col·leccions tiflòlogiques: entre la gamificació i l'accessibilitat

Pere Manel Martín Serrano, Departament d'Història, Història de l'Art i Arqueologia de la Universitat Rovira i Virgili

17.00 - 17.30 h

Aplicació de mètodes de visualització digitals al patrimoni: la Vila romana de l'Albir

Carolina Frías Castillejo, directora del Museu a l'aire lliure Vila romana de l'Albir, Jaime Molina Vidal, catedràtic d'Història Antiga, i Francisco Javier Muñoz Ojeda, tècnic del Departament de Prehistòria, Arqueologia, Història Antiga, Filologia de Llatí i Grec de la Universitat d'Alacant

17.30 - 18.00 h

Límites, peligros y posibilidades de la inteligencia artificial como herramienta para la representación del pasado

Pablo Aparicio Resco, 3D Stoa - Patrimonio y Tecnología S.L.

18.00 - 18.30 h

Conclusiones finals

Enric García Domingo, director general del Museu Marítim de Barcelona

INSCRIPCIÓ GRATUÏTA
Places limitades



La jornada tindrà lloc a:
Confraria de Pescadors (Sala d'actes)
Passeig Marítim s/n
Port de Vilanova i la Geltrú